



Réussir ses jeux actifs en classe

Voici ce qu'il faut retenir.

Vous êtes désormais prêt à intégrer des jeux actifs dans votre pratique au quotidien.

ASTUCE D'UN PRO

« Souvenez-vous des trois étapes pour bien réussir ses jeux actifs : modéliser, vérifier la compréhension et bien encadrer. Commencez par intégrer des jeux assis ou sur place avant d'essayer des jeux compétitifs ou de coopération. »

- François Berthelot,
Association québécoise de la garde scolaire

LES 4 ÉTAPES POUR INTÉGRER LES JEUX ACTIFS DANS SA PRATIQUE

1 Les jeux assis

Quoi faire avec un grand groupe dans un petit local? Plusieurs jeux de ballons peuvent se réaliser en position assise. C'est aussi une occasion de définir les attentes face au bruit et le signal qui sera utilisé pour marquer la fin de l'activité.

3 Les jeux sur place

Le yoga sur chaise et les pauses actives sur place constituent d'excellentes façons d'initier son groupe aux jeux actifs. De plus, les élèves peuvent facilement animer eux-mêmes ces pauses actives et développer leur confiance.

3 Les jeux en cercle

C'est l'heure de faire bouger tout le groupe! Profitez-en pour pratiquer les déplacements ordonnés et en silence. Si l'espace le permet, on peut faire des cercles qui dansent, qui tournent, qui sautent... Utilisez votre imagination!

4 Les jeux compétitifs et coopératifs

Rappelez-vous que les jeux compétitifs sont un bon moyen pour engager vos élèves actifs et faire participer les plus timides. Vous pouvez utiliser les points pour faciliter la gestion du groupe.



PISTES À SUIVRE POUR RÉUSSIR SES JEUX ACTIFS

- Les trois étapes pour réussir ses jeux actifs sont toujours les mêmes : modéliser, vérifier la compréhension et encadrer. Faites-en une habitude!
- Lorsque vous modélisez vos jeux actifs, utilisez le moins de mots possible et faites appel à des volontaires.
- Essayez de nouvelles façons d'obtenir le silence avant une activité : l'élève le plus silencieux peut jouer en premier, les élèves qui ont le mieux rangé peuvent modéliser l'activité à l'avant... C'est une occasion de valoriser les bons comportements.
- Intégrez les jeux complexes graduellement en commençant par des jeux assis ou sur place.
- Essayez les jeux compétitifs ou coopératifs lorsque vous sentez que votre groupe est prêt.

VOTRE PLAN DE MATCH

Voici quelques questions qui vous permettront de créer votre plan et de passer à l'action

Quels jeux actifs simples pouvez-vous essayer dès aujourd'hui?

Quelles questions allez-vous poser pour vérifier la compréhension?

Quel signal allez-vous utiliser pour obtenir le silence à la fin de l'activité?

Quelles étapes voulez-vous parcourir avant d'intégrer les jeux compétitifs en équipe?

DES RESSOURCES POUR ALLER PLUS LOIN

- Outil : « 37 jeux actifs sans matériel » de l'Association québécoise de la garde scolaire
- WIXX : une foule d'activités pour faire bouger les jeunes
- 150 idées d'activités physiques à faire en classe avec vos élèves
- La communauté PeP, et l'excellente application « PeP ton jeu! », qui contient une banque complète d'activités faciles à consulter, incluant des vidéos explicatives.
- Banque de jeux « Ma cour : un monde de plaisir! »



centdegres.ca